|  |
| --- |
| Piano Nazionale Di Ripresa E Resilienza - Missione 4: Istruzione E Ricerca - Componente 1 Potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 3.2: Scuola 4.0 Azione 1 - Next generation classroom – Ambienti di apprendimento innovativi  Trasformazione di aule in ambienti di apprendimento innovativi  Identificativo progetto: M4C1I3.2-2022-961-P-17622 - SCUOLA FUTURA  CUP: J84D22005070006 |

**ALLEGATO 2** all’Avviso per la selezione di progettisti esecutivi nell’ambito del Progetto di cui all’epigrafe

**SCHEDA DI AUTOVALUTAZIONE**

Il/la sottoscritto/a \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_consapevole delle sanzioni penali richiamate dall’art. 76 del D.P.R. 28 dicembre 2000 n. 445 e s.m.i. in caso di dichiarazioni mendaci e della decadenza dei benefici eventualmente conseguiti al provvedimento emanato sulla base di dichiarazioni non veritiere, di cui all’art. 75 del richiamato D.P.R.; ai sensi e per gli effetti del D.P.R. 445/2000 e s.m.i. sotto la propria responsabilità

**DICHIARA**

**(compilare unicamente la tabella relativa al ruolo prescelto in coerenza con quanto richiesto con l’Allegato 1)**

I)PROGETTISTA ESECUTIVO DI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO ON LIFE (PARTE FISICA/HARDWARE) e, a tal fine, di essere in possesso dei seguenti titoli, competenze ed esperienze:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **TITOLI DI STUDIO** | **MAX 23 pt** | Autovalutazione del titolo | Riservato alla commissione |
| **A** | Laurea specialistica/Magistrale in discipline scientifiche: Informatica o Scienze dell’Informazione, Matematica/ Fisica/ Ingegneria/ Scienze Naturali (requisito imprescindibile) | Votazione  fino a 89 punti 6  da 90 a 94 punti 8  da 95 a 99 punti 10  da 100 a 104 punti 12  da 105 a 109 punti 14  110 punti 16  110 e lode punti 18 |  |  |
| **B** | Possesso dell’abilitazione all’insegnamento di discipline scientifiche (Informatica/ Matematica/Fisica/Ingegneria/ Scienze Naturali) | requisito irrinunciabile – si prescinde dal voto |  |  |
| **C** | Certificazioni informatiche riconosciute dal MIM | per ogni titolo punti 1  (max 5 pt) |  |  |
|  | **ESPERIENZE PROFESSIONALI** | **MAX 37 pt** |  |  |
| **D** | Incarichi di progettazione in qualità di progettista di ambienti scolastici a contenuto informatico/digitale | Per ogni incarico punti 2  (max 10 pt) |  |  |
| **E** | Esperienze in qualità di progettista di ambienti scolastici a contenuto informatico/digitale nell’ambito di progetti finanziati con fondi europei | Per ogni incarico punti 2  (max 10 pt) |  |  |
| **F** | Esperienza effettuata in qualità di Animatore Digitale | Per ogni a.s. punti 3  (max 6 pt) |  |  |
| **G** | Esperienza effettuata in qualità di docente componente del Team dell’innovazione Digitale | Per ogni a.s. punti 1  (max 5 pt) |  |  |
| **H** | Esperienza effettuata in qualità di docente Funzione Strumentale in aree tecnologico/digitali | Per ogni a.s. punti 1  (max 4 pt) |  |  |
| **I** | Esperienza effettuata in qualità di formatore per docenti per l’utilizzo delle nuove tecnologie digitali applicate alla didattica | Per ogni esperienza punti 1  (max 2 pt) |  |  |
|  | **FORMAZIONE** | **MAX 10 pt** |  |  |
| **L** | Corsi di formazione specifica in ambito PNRR svolti su piattaforma PNRR Scuola Futura | Per ogni esperienza punti 1  (max 5 pt) |  |  |
| **M** | Corsi di formazione per l’utilizzo delle nuove tecnologie digitali applicate alla didattica. | Per ogni esperienza punti 1  (max 4 pt) |  |  |
| **N** | Corso di formazione per l’accesso all’incarico di animatore digitale o di componente del team dell’innovazione digitale | 1 pt |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **PUNTEGGIO FINALE** | **Max 70 pt** |  |  |

II) PROGETTISTA ESECUTIVO DI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO ON LIFE (PARTE VIRTUALE/SOFTWARE INTEGRATO A METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE) e, a tal fine, di essere in possesso dei seguenti titoli, competenze ed esperienze:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **TITOLI DI STUDIO** | **MAX 23 pt** | **Autovalutazione del titolo** | **Riservato alla commissione** |
| **A** | Laurea specialistica/Magistrale in discipline scientifiche o umanistiche | Votazione  fino a 89 punti 6  da 90 a 94 punti 8  da 95 a 99 punti 10  da 100 a 104 punti 12  da 105 a 109 punti 14  110 punti 16  110 e lode punti 18 |  |  |
| **B** | Possesso dell’abilitazione all’insegnamento nei Licei | requisito irrinunciabile – si prescinde dal voto |  |  |
| **C** | Certificazioni informatiche riconosciute dal MIM | per ogni titolo punti 1  (max 5 pt) |  |  |
|  | **ESPERIENZE PROFESSIONALI** | **MAX 37 pt** |  |  |
| **D** | Esperienze in qualità di progettista/tutor/coordinatore in percorsi formativi innovativi per studenti | Per ogni incarico punti 2  (max 10 pt) |  |  |
| **E** | Esperienze in qualità di progettista/facilitatore di percorsi formativi per servizi agli studenti nell’ambito di progetti finanziati con fondi europei, | Per ogni incarico punti 2  (max 10 pt) |  |  |
| **F** | Esperienza effettuata in qualità di Animatore Digitale | Per ogni a.s. punti 3  (max 6 pt) |  |  |
| **G** | Esperienza effettuata in qualità di docente componente del Team dell’innovazione Digitale | Per ogni a.s. punti 1  (max 5 pt) |  |  |
| **H** | Esperienza effettuata in qualità di docente Funzione Strumentale in aree riguardanti i servizi per gli studenti | Per ogni a.s. punti 1  (max 4 pt) |  |  |
| **I** | Esperienza effettuata in qualità di formatore per docenti per l’utilizzo delle nuove tecnologie digitali applicate alla didattica | Per ogni esperienza punti 1  (max 2 pt) |  |  |
|  | **FORMAZIONE** | **MAX 10 pt** |  |  |
| **L** | Corsi di formazione specifica in ambito PNRR svolti su piattaforma PNRR Scuola Futura | Per ogni esperienza punti 1  (max 5 pt) |  |  |
| **M** | Corsi di formazione riguardanti metodologie didattiche attive (flipped classroom, cooperative learning, circle time, tutoring, mentoring) in ambienti di apprendimento innovativi | Per ogni esperienza punti 1  (max 4 pt) |  |  |
| **N** | Corso di formazione per l’accesso all’incarico di animatore digitale o di componente del team dell’innovazione digitale | 1 pt |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | **PUNTEGGIO FINALE** | **Max 70 pt** |  |  |

Data, firma